

Quest

ritterliche Abenteuer-Reise

Das Wort Quest (deutsch „Suche, Suchmission“, englisch quest, eingedeutschter Plural „Quests“, aus dem altfranzösischen la queste, aus dem lateinischen quaestio „Forschung, Frage“ bzw. quaerere „fragen, suchen“) bezeichnet ursprünglich in der [Artusepik](#) die Heldenreise oder Äventiure eines Ritters oder Helden, in deren Verlauf er verschiedene Aufgaben löst, Abenteuer besteht, Feinde besiegt, Objekte findet, Schwierigkeiten überwindet und dadurch Ruhm und Erfahrung erntet oder sein angestrebtes Ziel erreicht (zum Beispiel den [heiligen Gral](#)). Sinn der Quest ist im Allgemeinen die Erfüllung ehrenvoller Pflichten, aber auch die innere Reifung und Reinigung eines Helden.

Gerade in »[Excalibur - Das Schwert im Stein](#)« wird dieser Begriff sehr häufig verwendet, um [Prinz Eisenherz](#)' Aufgabe, das Schwert [Excalibur](#) zu finden, zu umschreiben. Diese Quest hat [Gawain \(von Orkney\)](#) ihm kurz vor seinem Tode aufgetragen, um das von [Morgause \(von Orkney\)](#) geraubte Schwert in Besitz zu nehmen.

Das Spiel [U.S. Spiel »Prince Valiant - A Game of Valor«](#) basiert ebenfalls auf den ersten Abenteuern des Prinzen, um am Ziel die Ritterwürde in [Camelot](#) zu erhalten. Daher wird auch hier der Begriff „Quest“ verwendet.

Quelle: [weiterführender Link in der deutschen Wikipedia](#)

siehe auch:

Links hierher:

- [Aktuelles](#)
- [Triviales](#)
- [Arthur](#)

Q

From:

<https://www.eisenherz-lexikon.de/> - **Prinz Eisenherz Lexikon**

Permanent link:

<https://www.eisenherz-lexikon.de/doku.php?id=quest>

Last update: **02.11.2023 14:50**

